

VisualARQ

DOSSIER DE PRENSA 2018

CONTENIDOS

01 VisualARQ, el plugin arquitectónico creado por sus usuarios | 3

1.2 VisualARQ, el primero en usar tecnología FLEXIBLE BIM

02 ¿Qué novedades aporta VisualARQ 2? | 5

1. VisualARQ, el plugin arquitectónico creado por sus usuarios

- **VisualARQ permite desarrollar proyectos profesionales sin límites de diseño o complejidad geométrica.**
- **Añade a Rhino potentes herramientas de modelado con objetos 3D de arquitectura inteligentes y obtener su documentación 2D.**
- **La tecnología BIM flexible de VisualARQ permite trabajar con objetos de geometría compleja, asignarles información e intercambiar modelos BIM con otros programas del sector.**

VisualARQ es un plugin para Rhino que permite dibujar, diseñar y modelar un proyecto arquitectónico con total precisión. Gracias a la inclusión de potentes herramientas de

VisualARQ optimiza el proceso de diseño arquitectónico proporcionando una mayor agilidad en los diseños y reduce los tiempos de trabajo. láser.

documentación y creación de objetos de arquitectura inteligentes, permite que los objetos puedan cambiar de tamaño o forma editando sus parámetros y obteniendo su información asociada al instante (volumen, altura, área, etc).

A partir del modelado en 3D se obtiene de una manera rápida y sencilla los planos y la documentación completa de cada proyecto (Perspectivas, plantas, secciones, alzados, carpinterías, superficies, acotaciones, etc...).

Lo que realmente facilita el trabajo con VisualARQ es la posibilidad de operar con elementos arquitectónicos inteligentes. Esto significa que objetos como puertas y ventanas permanecen asociados a los muros a los que pertenecen, de manera que cuando se modifican, se mueven o se eliminan el muro actualiza automáticamente el diseño adaptando el cambio.

Desde el primer lanzamiento de VisualARQ en 2010 se han incorporado diferentes mejoras que han ido solicitando los propios usuarios

VisualARQ se ha creado a partir de la escucha activa de las necesidades reales de sus usuarios. Su proceso de producción se basa en distintos testeos por parte de los usuarios para dar soluciones, en un solo software, a

todas las peticiones de los creativos. De este modo, el equipo de VisualARQ ha ido introduciendo mejoras hasta convertirlo en un programa muy completo y competitivo en el mercado del software para la arquitectura y tecnología BIM.

El éxito de la primera versión fue tal que su venta llegó a usuarios de todo el mundo y, actualmente, VisualARQ está reconocido por sus compradores como un producto de calidad a buen precio.

El éxito de VisualARQ les ha llevado a ser reconocidos por sus compradores como un producto de calidad a buen precio y vendido en todo el mundo

La versión actual, VisualARQ 2, lanzada en 2017, supuso un salto de calidad del programa.

VisualARQ 2 conserva las facilidades de la versión y añade nuevas herramientas para generar planos, tablas y cualquier documentación para un proyecto de arquitectura

Esta nueva versión mantiene las características principales de la primera versión, por ejemplo, el usuario podrá seguir modelando la arquitectura de su edificio de manera libre y precisa mediante curvas, formas de sólidos y superficies.

Además, VisualARQ 2 sigue contando con las herramientas de documentación de la versión anterior, y le añade nuevas herramientas para generar planos, tablas y toda la documentación necesaria para elaborar un proyecto de arquitectura.

La nueva versión de VisualARQ 2 ofrece un precio de licencia especial y asequible para estudiantes, profesores, escuelas y universidades. Otra prueba del éxito de VisualARQ es que la red de distribuidores de todo el mundo no ha parado de crecer.

Fiel a la filosofía de soporte de Rhino, el equipo de desarrollo de VisualARQ mantiene su soporte gratuito a cualquier persona que quiera probar la herramienta, sean usuarios que han comprado el programa como los que lo están probando.

1.2 VisualARQ, el primero en usar tecnología FLEXIBLE BIM

El nombre completo de este plugin es VisualARQ Flexible BIM ya que utiliza la tecnología BIM pero de un modo flexible, un concepto inexistente, hasta ahora, en el mercado. Por primera vez en existe un software con tecnología “Flexible BIM”, que permite diseñar sin límites, dejando atrás la rigidez de otros programas de arquitectura de formas complejas.

A diferencia de otros softwares, cualquier geometría creada en Rhino puede exportarse a impresoras 3D o cortadoras láser.

La tecnología BIM convencional proporciona toda la información necesaria sobre el edificio (propiedades de los materiales del edificio, cantidades, etc.), pero **el término “Flexible” añade mejoras y facilidades de creación libre de objetos y diseño sin límites en los proyectos.**

VisualARQ es el primer software con tecnología Flexible BIM que permite diseñar sin límites

Además, gracias a su tecnología BIM flexible, el software **permite al profesional generar proyectos de arquitectura en Rhino con objetos 3D inteligentes** (puertas, paredes, vigas, techos, ventanas, etc.) y añadir información personalizada a la geometría.

2. ¿Qué novedades aporta VisualARQ 2?

La versión actual disponible desde la [página web](#) introduce las siguientes mejoras:

Durante los años de producción y mejora de la versión del software, alguna de las mejoras clave fue la incorporación de nuevos objetos paramétricos (**viga, barandilla y muro cortina**), **la exportación e importación de archivos IFC, y la posibilidad de generar los objetos de VisualARQ desde Grasshopper con los “VisualARQ Grasshopper Components”**.

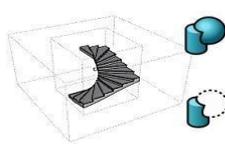
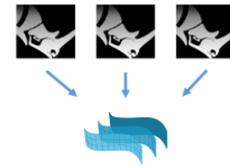
VisualARQ 2 también incluye **la impresión vectorial de modelos 3D en líneas ocultas** así el usuario puede imprimir cualquier modelo 3D visto en planta, sección o perspectiva directamente en salida vectorial, para generar la documentación 2D del modelo en su versión más actualizada.

La nueva versión del programa proporciona al usuario la posibilidad de **crear parámetros personalizados** como el material, fabricante, coste por unidad, y otras propiedades de manera que puede añadir información personalizada directamente sobre la geometría de Rhino y VisualARQ. Esta información se guarda en archivos IFC, o se puede listar en tablas de cuantificación que luego se pueden exportar a Excel.

El panel de **administración de secciones**, junto al mejorado panel de Administrador de plantas, te **permite activar secciones del modelo por cada vista de forma independiente, y facilitar la preparación de los planos** del proyecto para su impresión. VisualARQ 2 incluye **nuevos tipos de objeto: el “Mobiliario” y el “Elemento”**. Ambos se pueden generar de forma paramétrica y pueden tener distinta representación en 2D y 3D. Las plantillas de VisualARQ traen una serie de estilos de objeto Mobiliario y Elemento, que se pueden editar y ampliar.

El programa también contiene **nuevos objetos de anotación**. Estos elementos paramétricos en 2D son de gran ayuda para los símbolos y anotaciones de los dibujos en 2D. También se han añadido nuevos símbolos para las etiquetas y las flechitas de las secciones.

Teniendo en cuenta la opinión de los clientes, el equipo de profesionales de Asuni mejora la antigua versión de VisualARQ mediante **el soporte a referencias externas**, que permite a varios usuarios trabajar simultáneamente en archivos independientes vinculados dentro del mismo modelo.



Añadir y sustraer sólidos. El usuario tiene la posibilidad de realizar uniones y diferencias booleanas entre sólidos de Rhino y cualquier objeto de VisualARQ sin perder sus propiedades paramétricas.

VisualARQ 2 **permite importar y exportar todos los materiales, colores y capas en los archivos IFC** (*Industry Foundation Classes*), el formato de datos estándar que facilita la compatibilidad entre programas del sector de la construcción.



La nueva versión también incorpora **nuevas herramientas para generar cubiertas**. Esas permiten crearlas desde superficies, tener cubiertas multicapa y sobre todo que se calculen las intersecciones entre ellas para obtener múltiples diseños que combinen cubiertas con diferente número de aguas.

Las **nuevas funciones del objeto espacio** del programa permiten al usuario mayor control para definir las áreas del proyecto. Se pueden añadir objetos personalizados para que se tengan en cuenta en el cálculo espacial del proyecto.

El programa proporciona **diálogos de inserción acoplables**. De este modo, el equipo de ASUNI ha mejorado los diálogos de inserción que ahora se puede acoplar para mejorar el flujo de trabajo. Además, se han añadido nuevos **comandos de selección** que facilita la selección de objetos por su tipo.



Contacto de prensa

Roberto Ordaz

+ 34 936 318 450 | + 34 658 11 97 55
roberto.ordaz@bemypartner.es

Natalia Virgili

+ 34 918 38 86 52 | + 34 679 73 10 30
natalia.virgili@bemypartner.es

bemypartner

communication and events

Travessera de Gràcia, 15. 6º, 2ª - 08021 Barcelona | +34 936 318 450

Diego de León, 47, 28006 Madrid | +34 918 38 86 52

www.bemypartner.es